

REGULAMENTO DO CAMPEONATO DE FUTSAL MUNICIPAL E PAROQUIAL DE CARLOS GOMES 2023

Capítulo 1 – DA ORGANIZAÇÃO:

A Prefeitura Municipal de Carlos Gomes, junto com a Paróquia SANT'ANA, promovem a disputa do Campeonato de FUTSAL, edição **2023**, com a participação de entidades e clubes regularmente inscritos e julgados em condições de disputarem o referido campeonato.

Capítulo 2 – DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES:

Art.1. O presente regulamento é o conjunto das disposições que regem a disputa do Campeonato de Futsal/ 2023, na Categoria Principal, MASCULINO E FEMININO.

Art.2. As comunidades, clubes e equipes, que participam do Campeonato de Futsal/ 2023, são considerados conhecedores das regras de futsal e deste regulamento, sendo assim concordantes do mesmo e submetendo-se a todas as disposições e consequências deste regulamento, reconhecendo o Conselho como órgão máximo de justiça. Sendo assim a única instância para resolver problemas entre os clubes. Fica proibido valer-se de liminares e poderes superiores a esse Conselho. O Conselho será composto por dois membros representes da Paróquia e dois membros indicados pelo Poder Executivo Municipal de Carlos Gomes.

Capítulo 3 – Da Arbitragem

Art.1. A equipe de arbitragem será designada pela Coordenação Geral, não podendo ser vetados.

Capítulo 4 – SISTEMA DISCIPLINAR:

Art.1. Nos casos de incidentes causados por atletas, dirigentes, torcedores ou mesmo representantes de equipes, que afete no desenvolvimento do campeonato ou mesmo de uma partida, poderão a agremiação bem como o atleta serem julgados, ficando sujeito as penalizações através de tempo de afastamento, que poderá ser em nº de jogos ou em dias.

Art.2. A equipe que não comparecer ao jogo previamente marcado ou se recusar sob qualquer pretexto a iniciar a partida será eliminada da competição por W.O e seus atletas julgados pelo conselho.

Art.3. Caso a equipe não tiver com número suficiente para iniciar a partida, os atletas deverão comparecer até a mesa para assinar a súmula do jogo, ficando estes fora do julgamento. A equipe será eliminada da competição por W.O.

Art.4. A equipe que for eliminada do campeonato seja por W.O. Indisciplina ou outro motivo, perderá o valor da CAUÇÃO.

Art. 5. Será desclassificada a equipe que perder por WO (não comparecimento), ou não participar de toda a programação dos jogos em que estiver escalada, seja por falta de número regulamentar de atletas ou por se recusar, sob qualquer pretexto, a iniciar ou continuar a partida perante o aval da arbitragem.

*Parágrafo Primeiro: Em caso de eliminação de uma equipe para efeito de classificação ou pontuação, serão levados em consideração os resultados dos jogos realizados pela mesma e os que ainda teriam que ser realizados pelo placar de 1 x 0 para a equipe adversária.

*Parágrafo Segundo: Para jogos já disputados em que houve a desclassificação da equipe contrária por WO, todas as ações individuais serão levadas em consideração como: gols feitos, sofridos, cartões e punições.

Art.6. Somente as equipes envolvidas na partida poderão entrar com protesto em qualquer jogo do campeonato, os protestos serão aceitos até dois (2) dias úteis após a rodada.

Art.7. O atleta expulso por agressão física a arbitragem (juízes, apontador), colega, atleta adversário ou membros das comissões técnicas e Conselho, será expulso do campeonato em andamento ou ainda suspenso por tempo determinado pelo Conselho.

Art.8. Será penalizado o atleta que mesmo com palavras ofender moralmente a arbitragem, atletas, membros das comissões técnicas ou membros do Conselho. OBS: Sendo durante o jogo ou fora de quadra dentro do ginásio.

Art.9. Em caso de agressões físicas ou comportamentos inadequados de atletas ou torcedores (**quando identificados**) que no interior do Ginásio de Esportes venham a prejudicar o andamento da rodada ou do campeonato poderão ser responsabilizados judicialmente.

Art.10. O cartão vermelho será cobrada uma taxa no valor de R\$ 50,00 (cinquenta) para o primeiro cartão da equipe, a partir do segundo cartão vermelho será cobrado o valor de R\$ 100,00 (cem) o mesmo será descontado do valor caução. O valor arrecadado vai ser avaliado pelo conselho qual o destino até o final do campeonato.

Art.11. A equipe que utilizar atleta irregular em uma partida, sendo constante a irregularidade a mesma perderá os pontos da partida pelo placar de 05 X 00 e perderá também todos os pontos das partidas em que este atleta participou.

Capítulo 5 – DAS INSCRIÇÕES:

Art.1. Poderão participar do campeonato de futsal/ 2023, na categoria principal os atletas que possuírem Título de Eleitor ou que tenham vínculo com o Município, seja ele, inscrição estadual (bloco de produtor), cadastro nacional de pessoa jurídica (CNPJ) e vínculo empregatício comprovado através de registro na carteira profissional de trabalho, ou com a Paróquia de Carlos Gomes, através de suas respectivas comunidades, com atletas que fazem parte da mesma pelo período mínimo de 01 (UM) ano (sócio). Com aprovação do Conselho e membros dos times de cada equipe que participarão do campeonato de futsal. Será liberado a inscrição de dois atletas de fora, por equipe, sem nenhum vínculo anteriormente mencionado. Os nomes dos atletas de fora deveram ser escritos na entrega da ficha no **dia 11 de setembro de 2023**, após não serão mais aceitas inscrição dos mesmos.

OBS: Após aprovados os atletas nesta reunião não serão mais aceitos protesto com inscrições destes atletas.

Art. 2. A inscrição só será caracterizada como concluída se a ficha de inscrição tiver no mínimo 10 (dez) atletas, todos com a devida documentação, sendo que o limite de inscrição será de 14 (quatorze) atletas (já contando os atletas livres), mais técnico, auxiliar e dirigente que também poderão ser considerados como atletas, ou seja, poderão jogar.

Art.3. As inscrições serão aceitas pelo Conselho até o término da 5ª rodada. (Somente aqueles atletas que não precisam aprovação do Conselho).

Art.4. O atleta menor de dezoito (18) anos para inscrever-se, deverá apresentar uma autorização por escrito e assinada pelos pais ou responsáveis, autenticada em Cartório.

Art.5. Na entrega das fichas de inscrições a equipe deverá deixar junto uma CAUÇÃO, no valor de R\$ 500,00 (quinhentos reais) em moeda corrente, que será devolvido no final do campeonato.

Art.6. O atleta inscrito em duas ou mais equipes será considerado atleta da equipe em que 1ª ele atuar, não podendo após mudar de equipe.

Capítulo 6 – DA PREMIAÇÃO

Art. 1. As premiações alusivas aos títulos serão disponibilizadas no final da competição, premiando assim todas as categorias.

- Livre Masculino (Troféu 1º lugar + 17 medalhas, Troféu 2º lugar + 17 medalhas, Troféu 3º lugar + 17 medalhas, Troféu artilheiro, Troféu melhor defesa);

- Livre Feminino (Troféu 1º lugar + 20 medalhas, Troféu 2º lugar + 20 medalhas, Troféu artilheira, Troféu melhor defesa);

Capítulo 7 – EQUIPES PARTICIPANTES:

Art.1. CHAVE ÚNICA: Categoria Principal: MASCULINO

Art.2. CHAVE ÚNICA: A DEFINIR: FEMININO

Capítulo 8 – SISTEMA DE DISPUTA

Art.1. Na 1ª fase as equipes jogarão todas entre si, classificando-se os oito (8) primeiros lugares MASCULINO E 4 FEMININO. (1º X 4º / 2º X 3º), jogarão em duas partidas, as equipes vencedoras disputam o primeiro lugar, perdedores terceiro lugar ambas em duas partidas. Critérios de desempate mesmo do masculino.

Art.2. Na segunda fase (quartas e finais) as oito (8) equipes classificadas da 1ª fase jogarão: 1ª X 8ª; 2ª X 7ª; 3ª X 6ª; 4ª X 5ª em duas rodadas as equipes vencedoras passam para próxima fase, classificando-se as duas equipes de melhor aproveitamento na fase, em caso de dois resultados iguais, não havendo saldo de gols na fase e a equipe de melhor aproveitamento na 1ª fase jogará pelo empate na prorrogação, se houver, sendo ela disputada em dois tempos de 05 minutos cada.

Art.3. Na 3ª fase (semifinal) as 04 equipes vencedoras da 2ª fase jogarão em duas rodadas sendo o vencedor do 1ª X 8ª contra o vencedor do 4ª X 5ª e o vencedor do 2ª X 7ª contra o vencedor do 3ª X 6ª, saindo do confronto os vencedores sendo os finalistas e os perdedores disputarão o 3ª e 4ª lugar, em caso de dois resultados iguais, havendo saldo de gols na fase e a equipe de melhor aproveitamento no percentual geral de todas as fases anteriores jogará pelo empate na prorrogação, se houver, sendo ela disputada em dois tempos de 05 minutos cada.

Art.4. Na 4ª fase (finais) os vencedores da 3ª fase jogam entre si e os perdedores entre si em dois jogos, não havendo saldo de gols na fase, se houver dois resultados iguais haverá prorrogação, a equipe de melhor campanha no percentual de todas as fases anteriores jogará pelo empate na prorrogação.

Art.5. Os critérios de desempate para a 1ª fase se duas ou mais equipes terminarem empatadas, será utilizando o critério de desempate desse regulamento.

Art.6. CRITÉRIO DE DESEMPATES PARA TODAS AS FASES

- 1) Número de vitórias
- 2) Confronto direto
- 3) Menor número de gols sofridos
- 4) Maior número de gols feitos
- 5) Cartões vermelho
- 6) Cartões amarelos
- 7) Sorteio

Art.7. Em todas as fases será considerado:

*Vitória: 3 pontos

*Empate: 1 ponto

*Derrota: 0 ponto

Capítulo 9 – DISPOSIÇÕES GERAIS

Art.1. O tempo de tolerância será de 15 minutos para o início da rodada e 05 minutos de uma partida para outra, sendo considerado o horário previsto na tabela de jogos. Neste caso a equipe será eliminada da competição por W.O.

Art.2. As equipes obrigatoriamente deverão entrar em quadra para as partidas uniformizadas sendo obrigatório o uso de camiseta, calção, meias, tênis adequados (recomenda-se uso de caneleiras).

Art.3. Os cartões amarelos serão cumulativos até o final da 1ª fase, para fase seguinte zera, sendo que o atleta que receber o 3ª cartão amarelo ou cartão vermelho na última rodada da 1ª fase deverá cumprir a devida suspensão sendo três cartões amarelos uma partida de suspensão, na segunda vez que o atleta receber 3 cartões amarelos o mesmo ficará duas partidas suspenso, da mesma forma com o cartão vermelho, a cada cartão uma partida de suspensão e duas para o segundo cartão vermelho e assim sucessivamente.

Art.4. As rodadas serão disputadas aos sábados a partir das 19:00 horas, junto ao Ginásio Paroquial. Caso não sair no sábado imprevisto de última hora será automaticamente transferida para o domingo com início às 15:00 horas. Caso precisar transferir a rodada, sábado seguinte seguindo ordem do cronograma ou conforme decisão do Conselho.

Art.5. O banco de reservas será composto pelo técnico, médico e/ ou massagista e no máximo 14 atletas, todos devidamente inscritos na súmula.

Art.6. Toda a equipe deverá, quando solicitado pelo Conselho, enviar um (somente um) representante legal, para participar e representá-la.

Art.7. A duração de cada tempo será de 20 minutos corridos.

Art.8. Atletas ou equipes (responsável) quando julgados poderão participar do julgamento e o não comparecimento não impedirá que sejam julgados pelo Conselho Paroquial Organizador.

Art.9. Casos omissos a este regulamento serão resolvidos pelo Conselho Organizador.

Capítulo 9 – DIA DE JOGO

Art.1. Cada atleta devidamente inscrito em sua equipe, terá um status dentro do sistema gerenciador da competição, os status disponíveis para cada integrante são: Apto a Jogar, Suspensão por Cartões Amarelos, Suspensão por Cartão Vermelho, Ação Disciplinar e Documentação em Falta, estes status estarão diretamente ligados as súmulas do jogo. Apenas poderá participar da partida quem estiver com o status Apto a Jogar, os demais status identificam a falta do cumprimento da regra ou a suspensão por cartões.

Art.2. As súmulas serão emitidas pelo sistema de gerenciamento 36 horas antes da rodada iniciar, sendo assim, caso algum atleta que por ventura não estiver cumprindo suspensão automática por cartões (status: Suspensão por Cartões) e também não estar selecionado com o status: Apto a jogar, terá até este prazo (36 horas antes da rodada) para regularizar seu status afim de participar do jogo de sua equipe dentro da rodada. A regulamentação do status pode ser realizada pelo responsável da equipe ou pelo próprio atleta entrando em contato com a Comissão Organizadora da competição. Exemplo: Caso o atleta da equipe não estiver com a documentação entregue e confirmada, este não participará da partida, isso porque, na súmula somente será impresso os atletas que estiverem com o status de: Apto a jogar. Atletas que estiverem punidos por atos disciplinares, como o não pagamento do cartão vermelho, ou irregularidades previstas neste regulamento também não terão seu nome impresso na súmula. Apenas nomes impressos em súmula 36 horas antes da rodada começar poderão participar da partida.

Art.3. Caso o uniforme de ambas as equipes estiver com cores iguais, e a arbitragem, solicitar a diferenciação das equipes, coletes/camisetas estarão à disposição. Quem decidirá qual equipe passará a usar o colete/camiseta alternativa será a equipe de arbitragem.

Art.4. A partida só poderá começar se ambas as equipes tiverem no mínimo 5 atletas aptos a jogar.

Art.5. Apenas a primeira partida da rodada terá uma tolerância de 10 minutos para começar, as demais partidas da rodada, começaram na sequência do término da anterior, exceto em partidas onde o WO for declarado ou a mesma for interrompida por qualquer motivo excepcional, neste caso a equipe de arbitragem aguardará até a próxima hora para dar sequência nas partidas restantes.

Art.6. A arbitragem estará sabedora do critério de aguardar a conferência da súmula após o final de cada partida pelas equipes, porém estará apta a começar a partida seguinte, caso não houver nenhum integrante da equipe para conferência, declarando assim que a equipe que não realizou a conferência concorda com todos os pontos anotados em súmula.

Art.7. A partida será interrompida se uma das equipes, tiver o número inferior a 3 atletas em quadra, sendo que, se este fato acontecer, o regulamento estipula o Art. 5º do Capítulo 4.

Art.8. O banco de reservas poderá ser composto somente pela comissão técnica + atletas que estiverem numerados e devidamente inscritos na súmula de jogo.

Art.9. A comissão técnica poderá somente participar do jogo como atleta caso a mesma estiver inscrita também como atleta e seguir os requisitos de inscrição.

Art.10. O atleta(s) que por ventura ou qualquer natureza chegar atrasado, e não iniciar a partida, poderá se inscrever na súmula, caso este estiver apto a jogar, para que assim possa participar do jogo, não há limite de tempo, ou seja, o atleta poderá chegar em qualquer horário da partida, se inscrever em súmula e participar com os demais atletas(s) do grupo, isso vale também para integrantes da comissão técnica.

Art.11. Caso a partida em questão não puder ser concluída por eventos naturais ou eventos de outra magnitude, esta mesma partida será paralisada e será continuada (tempo restante) em outra data (com os mesmos atletas que estiverem em súmula, caso houver), isso servirá para a partida que não pôde ser concluída como também as demais partidas da própria rodada que também não foi iniciada. Exemplo: Caso um atleta não estiver em súmula até o momento da partida ser interrompida, mesmo estando com o status: Apto a Jogar, este não poderá participar do jogo quando o mesmo for disputado em outra data. Este é o único momento em que um atleta mesmo estando com o status: Apto a Jogar não poderá entrar na partida quando ela estiver em andamento.

Art.12. Não será necessária a apresentação de documentação do atleta para se registrar em súmula, apenas estar presente e informar o número da camiseta já bastará para que o atleta participe do jogo.

O presente regulamento foi aprovado pela Comissão, e por todos representantes das equipes em reunião realizada no dia 11 de Setembro de 2023, as 19 horas na Câmara Municipal de Vereadores, Carlos Gomes RS.

Representante das equipes:
Equipes Masculina:

Carlos Gomes, setembro de 2023.

